

Positief Coachen

Positief Coachen Programma

Positief Coachen is een gedeponeerd merk.
Vijf Principes Copyright © Stichting Jeugdsport
Je LIJF is oké! en Vul de EMOTank
Copyright © Positive Coaching Alliance. Positivecoach.org
Alle rechten voorbehouden.

Vijf Principes

1. Bewust zijn van eigen coachrol en –gedrag;
2. Zorgen voor een gezonde en veilige leeromgeving;
3. Creëren van een positieve en uitdagende sportomgeving;
4. Ambitieuze doelen en realistische verwachtingen;
5. Hanteren van een adequate discipline.

**ETHISCH
VERANTWOORD
SPORTEN**




EVS-programma's:

- ✓ Ethiek & jeugdsport
- ✓ STOORNissen
- ✓ Ouder/coach competenties
- ✓ Respect!
- ✓ FΔΔLANGST
- ✓ C😊ntact

Plezier en zelfvertrouwen

5 - 8
jaar




- ✓ De connotatie van 'winnen';
- ✓ Effecten van feedback;
- ✓ De Zondaars in Coaching;
- ✓ Jouw gezichtspunt => jouw gedrag;
- ✓ Beloon inspanning i.p.v. resultaat;
- ✓ Sturen op zelfvertrouwen en plezier;
- ✓ Je LIJF is oké! (Leereffect, IJver, Foutenherstel);
- ✓ Vul de EMOTank.

-  Typologietoets
-  Complimentenkaart
-  Persoonlijk Verbeterplan

Sportcoachvaardigheden

9 - 12
jaar




- ✓ Succesvol coachen = Communiceren + Motiveren + Ontwikkelen;
- ✓ Effecten van feedback;
- ✓ Veranderingsgerichte feedback;
- ✓ Taak- versus prestatieoriëntatie;
- ✓ Leercurve en motivatie;
- ✓ Ontwikkelingsgericht coachen;
- ✓ Ontwikkelen van SUCCEStactoren;
- ✓ Doelen stellen, prestaties behalen.

-  Typologietoets
-  Team Ontwikkel Plan (TOP)
-  Persoonlijk Verbeterplan

TeamUp

13 - 17
jaar

- ✓ Principes van Positief Coachen
- ✓ Dimensies van de trainer/coach
- ✓ Ontwikkeling in de pubertijd
- ✓ Sportuitval van pubers
- ✓ Draaglast versus draagkracht
- ✓ Basisbehoefte versus sportuitval
- ✓ Helpend gesprek en team-SWOT
- ✓ Ontwikkelingsgericht coachen
- ✓ Extra graad over prestatiereserve

-  Team-SWOT
-  Team Ontwikkel Plan (TOP)
-  Persoonlijk Verbeterplan